

## Unidad 8

**Almacenamiento en la nube.** Permite almacenar la información de forma virtual en servidores a los que se puede acceder en cualquier momento y desde cualquier dispositivo.

**Big data.** Gran volumen de datos que inunda la Red.

**Buscador.** Programa alojado en servidores de Internet que rastrea los archivos digitales relativos a la información solicitada y muestra en pantalla la ubicación de cada archivo encontrado.

**Ciudadanía digital.** Supone la integración del ciudadano en el mundo digital, haciendo un uso responsable de las tecnologías y respetando las normas de comportamiento y buen uso de las nuevas tecnologías de la comunicación.

**Gambling.** Ludopatía.

**Gestor de contenidos (CMS).** Aplicación diseñada para la divulgación de contenidos en una página web. Dispone de herramientas que permiten la creación, la administración y la difusión de la información.

**Grooming.** Conductas y acciones deliberadamente emprendidas por un adulto, con el objetivo de ganarse la amistad de un menor de edad por Internet.

**HTML (*hypertext markup language*).** Es un lenguaje empleado en la elaboración de páginas web. Gracias a él, el contenido de cada página web se codifica empleando unas etiquetas que el navegador es capaz de interpretar, mostrando en la pantalla los elementos con un aspecto concreto.

**Herramientas colaborativas.** Son aplicaciones que permiten la creación de contenidos en equipo.

**Internet de las cosas (*Internet of things, IoT*).** Se refiere a la interconexión de objetos de uso cotidiano a través de la Red.

**Micropublicación.** Consiste en el sistema de publicación de mensajes cortos de texto a través de herramientas creadas para esta función.

**Página web.** Es un documento electrónico que contiene elementos de distinto tipo, como texto, sonido, vídeo, imágenes..., y que forma parte de un sitio web compuesto de varias páginas.

**Phishing.** Cibercrimen empleado para conseguir datos personales, contraseñas, tarjetas de crédito u otros datos de personas con el fin de suplantar su identidad.

**Protocolo TCP/IP.** Determina cómo se deben transmitir los datos desde el remitente hasta el destinatario, dividiendo el proceso de transmisión en distintas capas, según el tipo de datos.

**Sexting.** Envío de mensajes sexuales, eróticos o pornográficos por medio de Internet.

**Smart city (ciudad inteligente).** Se refiere a la aplicación de Internet de los objetos a los servicios públicos de una ciudad.

**URL (*localizador de recursos uniforme*).** dirección que identifica una página concreta en Internet. Se compone de una serie de caracteres que, siguiendo el protocolo correspondiente, nos llevará hasta la ubicación del recurso solicitado.

**WWW (*World Wide Web*).** Sistema de documentos que puede contener imágenes, vídeos y otros contenidos multimedia a los que podemos acceder por Internet.