

# Glosario

---

## Unidad 7

**App Inventor.** Es una herramienta de programación de aplicaciones móviles basada en un entorno de desarrollo gráfico y en la programación por bloques.

**Diagrama de flujo.** Es una representación gráfica del algoritmo de un programa mediante figuras básicas que simbolizan las operaciones que se realizan en el algoritmo. Cada figura representa una operación.

**Entorno de desarrollo o IDE (*Integrated Development Environment*).** Es el conjunto de herramientas utilizadas para la elaboración de un programa. Se compone de un editor de código, un compilador o intérprete y un depurador.

**Lenguaje de programación.** Es el código que el ordenador es capaz de interpretar y en el que se escriben las instrucciones de los programas informáticos.

**Programa informático.** Es una secuencia de instrucciones para realizar una tarea de forma automatizada.

**Scratch.** Es un entorno de programación gráfico, de uso libre, que Scratch fue desarrollado en el Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT) para que los niños aprendiesen a programar, desarrollando el pensamiento lógico estructurado mediante la creación de juegos y animaciones.